**SÉANCE-DÉCOUVERTE À l’INFORMATIQUE**

**MÉDIATHÈQUE SIMONE de BEAUVOIR**

Réseau des médiathèques des Portes de l’Essonne



**Réalité augmentée**

**Mise à jour février 2014**

**La documentation des séances découverte est accessible à l’adresse :**

[**http://mediatheques.portesessonne.fr/opacwebaloes/index.aspx?IdPage=273**](http://mediatheques.portesessonne.fr/opacwebaloes/index.aspx?IdPage=273)

<http://minilien.fr/a0m4bq>



**Réalité augmentée**

*La réalité augmentée désigne les systèmes informatiques qui rendent possible la superposition d'un modèle virtuel 3D ou 2D à la perception que nous avons naturellement de la réalité et ceci en temps réel. Elle désigne les différentes méthodes qui permettent d'incruster de façon réaliste des objets virtuels dans une séquence d'images. Elle s'applique aussi bien à la perception visuelle (superposition d'image virtuelle aux images réelles) qu'aux perceptions proprioceptives comme les perceptions tactiles ou auditives. Ces applications sont multiples et touchent de plus en plus de domaines, tels que les jeux vidéo, l'éducation par le jeu, les chasses au trésor virtuelles, le cinéma et la télévision (post-production, studios virtuels, retransmissions sportives...), les industries (conception, design, maintenance, assemblage, pilotage, robotique et télérobotique, implantation, étude d'impact...etc) ou le médical. Dans son ouvrage "La réalité augmentée" (Texquis, 2011), le philosophe Godefridi a parlé de "l'élargissement de la réalité à la dimension d'un media-monde".*

<http://fr.wikipedia.org/wiki/R%C3%A9alit%C3%A9_augment%C3%A9e>

La réalité augmentée fonctionne avec une webcam, un smartphone ou une tablette tactile. Elle nécessite un « marqueur » (*traqueur*) qui permet de faire apparaître l’animation virtuelle, ce peut être un sigle, un code ou une image.

Vidéo de présentation :

<http://vimeo.com/31479392>

Des livres en réalité augmentée chez Nathan :

<http://www.dokeo-comprendrecommentcamarche.com/>

Principe : installer un logiciel sur son ordinateur. Puis brancher une webcam.

Certaines pages du livre servent de marqueurs.

Une appli de Ouest-France :

<http://www.ouest-france.fr/actu/actuLocale_-Inedit.-Testez-la-3D-en-realite-augmentee-avec-Ouest-France_40823-2057518------35238-aud_actu.Htm>

<https://itunes.apple.com/fr/app/of-3d/id509537051?mt=8>

Apparemment ne fonctionne plus !!??

Une revue consacrée à la réalité augmentée :

<http://www.frandroid.com/applications/127451_augment-lapplication-de-realite-augmentee-repousse-ses-limites-et-passe-la-deuxieme>

Applis gratuites de jeux en réalité augmentée :

Androïd :

<http://www.android-games.fr/jeu/realite-augmentee>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.app.shootthetarget&hl=fr> à tester.

Apple :

<http://www.applicationiphone.com/2012/04/application-iphone-application-ipad-mini-test-marvel-ar/> à tester.

Un livre sur Paris en réalité augmentée :

<http://paris.3ds.com/fr-realite-augmentee.html>

Pour l’acheter : <http://editions.flammarion.com/Albums_Detail.cfm?ID=43009&levelCode=home>

Disponible à la médiathèque Simone de Beauvoir : 1070583

<http://mediatheques.portesessonne.fr/opacwebaloes/index.aspx?Phrase=NN=1070583>

10 et 15 applications concrètes de la réalité augmentée :

<http://publigeekaire.com/2009/06/10-applications-concretes-de-la-realite-augmentee/>

<http://lentreprise.lexpress.fr/publicite-et-communication/realite-augmentee-15-exemples-d-applications-pratiques_30360.html>

Faire décoller la fusée Ariane :

<http://www.android-software.fr/ariane>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=net.samlepirate.android.CNESRocketApp> (Androïd)

Un site consacré à la réalité augmentée :

<http://www.augmented-reality.fr>

<http://www.augmented-reality.fr/LOGO/LogoRA_pro.html>

Un excellent exemple de réalité augmentée avec une simple webcam :

<http://ge.ecomagination.com/smartgrid/#/augmented_reality>

Tracker : <http://ge.ecomagination.com/smartgrid/ar/printme.pdf>

Apparemment supprimé.

<http://www.youtube.com/watch?v=wVcdurnfcPo>

Un homme préhistorique :

<http://www.nhm.ac.uk/nature-online/life/human-origins/early-human-family/neanderthal-ar/>

Tracker : <http://www.nhm.ac.uk/resources/interactives/ar/new/assets/nhm-marker.pdf>

De la pub :

<http://obsession.nouvelobs.com/augmente>

ne fonctionne pas sur les sessions.

Appli : Caen + (appli à l’occasion de l évènement passages de témoins)

[https://itunes.apple.com/fr/app/caen-+/id564180099](https://itunes.apple.com/fr/app/caen-%2B/id564180099)

Pub pour smartphone (sous Androïd) :

<http://www.handsonar.com/>

Tracker : <http://www.brosvision.com/handsonar.pdf>

Pub Ikea : testez vos meubles in situ avant l’achat :

<http://www.idboox.com/actu-web/les-meubles-ikea-dans-votre-salon-grace-a-la-realite-augmentee/>

Augment : mettez la Tour Eiffel dans son jardin ou une figurine sur son bureau.

<http://augmentedev.com/>

Colar Mix : coloriages à colorier…

<http://colarapp.com/>

Dessins : <http://colarapp.com/coloring-pages/> (gratuits ou payants)

Une BD en réalité augmentée

<http://www.12-ladouce.com/fr/la-realite-augmentee.html>

Un livre jeunesse :

The fantastic flying books of Mr Morris Lessmore

<http://morrislessmore.com/>

<https://itunes.apple.com/us/app/fantastic-flying-books-mr./id438052647?mt=8>

<http://www.amazon.fr/Fantastic-Flying-Books-Morris-Lessmore/dp/1442457023>

Shangoo (payant) vous montre les prévisions météorologiques :

<http://leparadisduweb.fr/lapplication-shangoo-la-meteo-en-mode-realite-augmentee/>

Vidrys pour créer des environnements 3D :

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Virdys.RA3D>

Marqueur : <http://virdys.com/files/presentation-virtual-inside-3D.pdf>

Un Pearltrees sur la réalité augmentée :

<http://www.pearltrees.com/#/N-s=1_5327265&N-f=1_5327265&N-play=0&N-u=1_698479&N-p=81154145&N-fa=5327265>

Atol : essayez vos nouvelles lunettes chez vous !

<http://www.opticiens-atol.com/>